

Deutsch-Quiz

Alter: 10-12 Jahre

Anzahl: 4-8 (in Paaren)

Spielzeit: 20-40 Minuten

Sprachkenntnisse: A1

Zubehör

1x Spielbrett

30x Karten Pantomime (gelb)

30x Karten Erklären (grün)

30x Karten Zeichnen (blau)

30x Karten Aktivität (rot)

30x Karten Fragen (lila)

1x Spielwürfel

1x Spielanleitung

8x Spielfiguren

Papier und Stift für die Zeichenkarte (nicht enthalten)

Differenzierung: Würfel mit weniger Zahlen, verlängern die Spieldauer.

Vor dem Spielen

Lege das Spielbrett mittig auf den Tisch.

Sortiere die Karten nach ihrer Farbe. Mische die Karten und lege sie nach Farben verdeckt auf das Spielbrett.

Die Schüler gehen zusammen in Gruppen (2-3 Personen).

Jeder Spieler hat eine Spielfigur, jedoch wird in Gruppen gespielt. Erst wenn alle Spieler einer Gruppe ins Ziel kommen, hat die Gruppe gewonnen.

Der jüngste Schüler beginnt mit dem Würfeln, und danach folgen alle im Uhrzeigersinn. Wer die höchste Zahl hat, beginnt das Spiel.

Jeder Spieler, der richtig antwortet, darf noch einmal würfeln, aber nicht mehr als zwei Mal.

Nach der zweiten richtigen Antwort bleibt der Schüler stehen, beziehungsweise geht zurück, bei falscher Antwort

Die Gruppe mit allen Spielern im Ziel hat gewonnen. Der Spieler der Gruppe, welcher im Ziel ist, nimmt noch aktiv am Spiel teil, muss aber nicht mehr würfeln.

Das Spiel ist beendet, sobald eine Gruppe gesammelt im Ziel ist.

Spielkarten

Die gegnerische Gruppe / gegnerischen Gruppen dürfen immer Einsicht in die Spielkarte haben.

Pantomime:

Es darf zwischen zwei Begriffen gewählt werden.

Es dürfen keine Geräusche gemacht werden und keine Sprache genutzt werden. Die Erklärung erfolgt nur durch Nutzung des Körpers.

Die Gruppe, indem der Schüler, welcher die Aufgabe ausführt, zugehört, versucht die Lösung zu erraten. Die anderen Mitspieler dürfen nicht mitraten oder helfen.

Erklären:

Es darf zwischen drei Begriffen gewählt werden.

Hier soll der Schüler, der an der Reihe ist, das Wort auf der Karte erklären. Das Wort oder Teile davon dürfen nicht gesagt werden (auch nicht auf einer anderen Sprache).

Die Gruppe, indem der Schüler, welcher die Aufgabe ausführt, zugehört, versucht die Lösung zu erraten. Die anderen Mitspieler dürfen nicht mitraten oder helfen.

Zeichnen:

Es darf zwischen drei Begriffen gewählt werden.

Hier soll der Schüler, der an der Reihe ist, das Wort der Karte zeichnen / malen. Es dürfen keine Buchstaben oder Zahlen verwendet werden.

Die Gruppe, indem der Schüler, welcher die Aufgabe ausführt, zugehört, versucht die Lösung zu erraten. Die anderen Mitspieler dürfen nicht mitraten oder helfen.

Aktivität:

Es darf zwischen zwei Aktivitäten gewählt werden

Hier soll der Schüler, der an der Reihe ist, die Handlung ausführen, welche auf der Karte beschrieben steht.

Die Gruppe, in welcher der Schüler, der die Aufgabe ausführt, nicht zugehört, entscheidet, ob die Aufgabe/Aktivität erfolgreich durchgeführt wurde.

Fragen:

Die Gruppe/eine Gruppe, welcher der Schüler, der an der Reihe ist, nicht zugehörig ist, liest die Frage laut vor. Der Schüler, der an der Reihe ist, versucht die Frage zu beantworten.

Die Gruppe, in welcher der Schüler, der die Aufgabe ausführt, nicht zugehört, entscheiden, ob die Aufgabe/Frage richtig beantwortet wurde.